

1 мая 2026

Context Engineering Architecture 2.0

От сервисов к проектированию контекста

О чём статья

Аналогия → enterprise strategy

- Часть 1: LLM-сервис — узкая оптика.
- Часть 2: Architecture 1.0 vs 2.0.
- Часть 3: сигналы 2025–2026.
- Части 4–5: цена гибкости и стратегия.

Навигация

Roadmap

Часть 1

01 Историческая аналогия

Почему «добавим LLM-сервис» — слишком маленькая
оптика

Архитектурные сдвиги недооценивают

Новый unit of coordination

Аналогия

History

- Раньше: запрос, сервис, бизнес-логика.
- Теперь: context, decisions, tools, state.
- AWS: workflows смещают logic к agents.
- AI = context, tools, decisions layer.

Часть 2

02

Два режима архитектуры

Architecture 1.0 — детерминированные системы,
Architecture 2.0 — управление неопределённостью

Architecture 1.0 vs 2.0

Два режима

Core idea

Не замена, а новый слой поверх существующего

Architecture 1.0

- Запрос, сервис, logic, ответ.
- Контракты, транзакции, master data.

Architecture 2.0

- Запрос, context, tools/model, memory.
- Models, tools, state, orchestration, MCP.

Часть 3

03 Сигналы индустрии 2025–2026

7 трендов, которые уже меняют архитектуру

Контекст и durable execution

Два самых недооценённых сдвига в AI-native архитектуре

Тренд 1-2

Signals

Context → отдельный слой

- От prompt engineering к context engineering.
- Context rot: больше токенов ≠ лучше.

Durable execution

- Агенты живут минутами, часами, неделями.
- Background mode + state checkpoints.

Память и tool layer

Memory и capability surface становятся архитектурой

Тренд 3-4

Signals

Память — не метафора

- LangGraph: short/long-term memory.
- Semantic / episodic / procedural memory.

Tool layer = integration layer

- MCP tool: name, schema, contract.
- Model discovers tools by context.

Evaluation и security

Quality observability + least privilege

Тренд 5-6

Signals

Evaluation → production

- Вероятностное поведение → eval system.
- LangSmith: online eval на production traces.

Security: least privilege

- OWASP: минимальные tools и scopes.
- Host контролирует permissions и boundaries.

Event-driven + cognitive и масштаб в токенах

Тренд 7

Signals

Decision pipeline и новый scalability pattern

Event → Decision pipeline

- AWS: cognition-augmented workflows.
- Событие интерпретируется, не только роутится.

Масштаб в токенах

- Anthropic: context window = working memory.
- Compaction + prompt caching для cost/latency.

Часть 4

04 Architecture 2.0 не бесплатна

Каждый из 7 трендов создаёт новый класс рисков

Почему гибкость не бесплатна

Цена

Risks

Несущие элементы AI-native архитектуры

- Uncontrolled context → recall/latency/cost.
- Stateless runtime → lost work.
- Over-privileged tools → prompt injection risk.
- No online eval → blind production.

Часть 5

05

Стратегия для enterprise

AI как control plane над legacy, platform и knowledge
systems

Новый control layer поверх ландшафта

Стратегия

Enterprise

Не замена core-систем, а слой координации поверх них

Systems of record (1.0)

- Транзакции, учёт, master data, identity, права.
- Регуляторная логика, биллинг.

AI control layer (2.0)

- Context assembly, tool mediation, model routing.
- Memory, evaluation, approvals, durable orchestration.

Что откуда заимствовать

Двусторонний перенос

Practice

Architecture 1.0 и 2.0 обогащают друг друга

- 1.0 → 2.0: identity, audit, policy, rollback.
- 2.0 → 1.0: context, evals, HITL, routing.
- AI-native слой встраивается в защитные ограничения.

Verdict

Итоги

От fixed paths к context

- Единица проектирования: контекст, решения, выполнение.
- Architecture 2.0 управляет неопределённостью поверх 1.0.
- Enterprise: AI = control plane поверх legacy.

• [↗tellmeabout.tech](https://tellmeabout.tech) · [↗ai4sdic-research.space](https://ai4sdic-research.space)

Ссылки и материалы

Источники

References

Agentic architecture, context, security

- Anthropic: Building effective agents.
- MCP and tool integration.
- OpenAI Agents SDK and Responses API.
- LangGraph agents + OWASP LLM Top 10.

Architecture 1.0 → 2.0

Спасибо!

Материалы и ссылки — в канале "Книжный куб"

Александр Поломодов

Technical Director & Fellow,
Т-Технологии

